



SPIELST DU DEINEN TRUMPF
ZUR RICHTIGEN ZEIT?

25-26|09|2020



BAD IBURG

**TRA
GIL
AME**

presented by
salomon 

#TRAILGAME

SPIELANLEITUNG

Vor der ersten Spielrunde ...

sollte jeder Spieler seine Muskeln ordentlich aufwärmen. 15 Minuten vor dem Spielstart müssen sich die Spieler*innen in den Startbereich begeben damit der Renndirektor die Spielregeln wiederholen kann.

Spielvarianten

Spielerinnen und Spieler wählen zwischen den unterschiedlichen Spielvarianten und somit Distanzen:

ULTRATRAIL	100 Km / 8 Runden a 12,5 Km
PLAN B TRAIL	50 Km / 4 Runden a 12,5 Km

Twist: Die Entscheidung über das Spiel ULTRATRAIL oder PLAN B TRAIL kann der Spieler oder die Spielerin nicht direkt mit der Anmeldung fällen, auch wenn sie schon wissen, was sie laufen möchten, das Starterpaket ist für beide Distanzen gleich. Die Entscheidung fallen die Spieler*innen aber rechtzeitig während dem Rennen, spätestens jedoch in Runde 4.

3 RUNDEN	37,5 Km / 3 Runden a 12,5 Km
2 RUNDEN	25 Km / 2 Runden a 12,5 Km
1 RUNDE	12,5 Km



Ziel des Spiels ...

ist es, die letzte Runde einer jeden Spielvariante so schnell wie möglich zu laufen. Wer die achte Runde gewinnt, gewinnt das Spiel ULTRATRAIL. Wer sich für die vierte Runde entscheidet und diese gewinnt, siegt auf dem PLAN B TRAIL. Gleiches gilt respektive bei den kürzeren Distanzen. Die Gesamtspielzeit über alle Runden ist niemals relevant.

Spielvorbereitung

Jeder Spieler muss einen Trinkbehälter mit sich führen. Außerdem müssen alle Essensverpackungen, die ein Spieler für das Spiel dabei hat, mit der Startnummer beschriftet sein. Es wird nicht geschummelt! Diejenigen Spielerinnen und Spieler, die ihre Runden vor Sonnenaufgang und nach Sonnenuntergang absolvieren, müssen zusätzlich eine Stirnlampe mit sich führen.

Spielverlauf

Die Spieler dürfen maximal 125 Minuten pro Runde laufen. Zwischen den offiziellen Rundenzeiten müssen die Spieler eine Pause von 10 Minuten einhalten. Nur die Spieler, die maximal 125 Minuten für die Runde benötigen, dürfen in die nächste Spielrunde starten. Jede Runde wird gemeinsam begonnen. Der Spieler, der länger als 125 Minuten für eine Runde benötigt, scheidet aus dem Spiel aus und ist nicht mehr im Spielerranking.

Spielende

Das Spielende ist 125 Minuten nach dem Start der letzten Runde der jeweiligen Variante erreicht.

Alle Infos zum neuen
Trailrun Event auf:

TRAILGAME.NET



EVENT
FACTS
2020



25. – 26. SEPTEMBER
SEPTEMBER 25 – 26

TRAILGAME.NET



SPIELST DU DEINEN TRUMPF ZUR RICHTIGEN ZEIT?

Wer als Trailrunner*in wirkliches Neuland betreten will, der ist am 25./26. September 2020 in Bad Iburg am Fuße des Teutoburger Waldes genau richtig. Mit dem PLAN B TRAILGAME presented by SALOMON feiert eine Ultratrail-Veranstaltung Premiere, die es in dieser Form so noch nicht in Deutschland gibt. Die wichtigsten Facts stehen schon fest: Die Location Bad Iburg im geschichtsträchtigen Teutoburger Wald, das Datum 25./26. September 2020 und das Format erinnert an ein Ausscheidungsrennen. Gelaufen wird auf einer 12,5-Kilometer-Runde, die als Highlight den spektakulären, 28 m hohen Baumwipfelpfad in Bad Iburg beinhaltet. Das Besondere daran ist, dass die Runde in maximal 125 Minuten absolviert sein muss, wer langsamer ist, der ist aus dem Rennen. Acht Runden sind maximal zu laufen. Abrechnet wird aber erst zum Schluss. Denn unterm Strich entscheidet nicht die Gesamtzeit, sondern das Ergebnis in der allerletzten Runde. Kondition und taktisches Gespür sind also gefragt. Überraschungen sind garantiert.

Zwei Hauptrennen stehen zur Auswahl: 100 oder 50 Kilometer. Dazu gibt's noch drei kürzere Distanzen zum Reinschnuppern.

WILL YOU PLAY YOUR CARDS RIGHT?

Trailrunners in search of a new challenge will find precisely that in Bad Iburg, Germany, on 25/26 September 2020. This brand new event is called the PLAN B TRAILGAME presented by SALOMON and is set to be the first ultratrail race of its kind in Germany. The 12.5 km course will take runners through the Teutoburger Wald forest, including the beautiful Treetop Trail in Bad Iburg. Runners must complete a maximum of eight laps in no more than 125 minutes each. Those who fail to make the time cut on each lap will be eliminated. However, it is not the runner with the fastest overall time that wins the race, but instead the runner who crosses the line first on the final lap. That means competitors will have to pace their effort and keep something in the tank for the final lap. Two distances will be available, 100 km and 50 km, as well as three shorter races for beginners keen to try out the sport of trailrunning.

SPIELANLEITUNG TRAILGAME | HOW TO PLAY THE TRAILGAME

VOR DER ERSTEN SPIELRUNDE... sollte sich jeder Spieler aufwärmen. 15 Minuten vor dem Spielstart müssen sich die Spieler*innen in den Startbereich begeben, damit der Rennleiter die Spielregeln wiederholen kann.

SPIELVARIANTEN: Spielerinnen und Spieler wählen zwischen den unterschiedlichen Spielvarianten und somit Distanzen:

ULTRATRAIL: 100 Km / 8 Runden a 12,5 Km

PLAN B TRAIL: 50 Km / 4 Runden a 12,5 Km

TWIST: Die Entscheidung über das Spiel ULTRATRAIL oder PLAN B TRAIL wird nicht direkt mit der Anmeldung gefällt, auch wenn die Spieler schon wissen, welche Distanz sie laufen möchten. Das Starterpaket ist für beide Distanzen gleich. Rechtzeitig während des Rennens, spätestens jedoch in Runde 4, wird entschieden.

3 RUNDEN: 37,5 Km / 3 Runden a 12,5 Km

2 RUNDEN: 25 Km / 2 Runden a 12,5 Km

1 RUNDE: 12,5 Km

ZIEL DES SPIELS... ist es, **die letzte Runde** einer jeden Spielvariante so schnell wie möglich zu laufen. Wer die achte Runde gewinnt, gewinnt das Spiel ULTRATRAIL. Wer sich für die vierte Runde entscheidet und diese gewinnt, siegt auf dem PLAN B TRAIL. Gleiches gilt respektive bei den kürzeren Distanzen.

SPIELVORBEREITUNG: Jeder Spieler muss einen Trinkbehälter mit sich führen. Alle Essensverpackungen, die ein Spieler für das Spiel mitführt, müssen mit der Startnummer beschriftet sein. Es wird nicht geschummelt! Vor Sonnenaufgang und nach Sonnenuntergang müssen zusätzlich Stirnlampen getragen werden.

SPIELVERLAUF: Die Spieler dürfen maximal 125 Minuten pro Runde laufen. Zwischen den offiziellen Rundenzeiten müssen die Spieler eine Pause von 10 Minuten einhalten. Nur die Spieler, die maximal 125 Minuten für die Runde benötigen, dürfen in die nächste Spielrunde starten. Jede Runde wird gemeinsam begonnen. Der Spieler, der länger als 125 Minuten für eine Runde benötigt, scheidet aus dem Spiel aus und ist nicht mehr im Spielerranking.

SPIELENDE: Das Spielende ist 125 Minuten nach dem Start der letzten Runde der jeweiligen Variante erreicht.

BEFORE YOU START... every player should complete a full warm-up before the game begins. Fifteen minutes before the start, players must gather in the start/finish area so the race director can go through the rules one more time.

WAYS TO PLAY: Players can choose from several distances:

ULTRATRAIL: 100 km / 8 laps of 12.5 km

PLAN B TRAIL: 50 km / 4 laps of 12.5 km

TWIST: Players do not officially decide at registration which distance they want to run – even if they know. Instead, all runners receive the same starter pack and line up together at the start. Once the gun goes they can decide whether they want to complete the 100 km ULTRATRAIL or the 50 km PLAN B TRAIL. For runners completing the 50 km PLAN B TRAIL, the race finishes at the end of the fourth lap.

3 LAPS: 37.5 km / 3 laps of 12.5 km

2 LAPS: 25 km / 2 laps of 12.5 km

1 LAP: 12.5 km

AIM OF THE GAME... is to run **the last lap** as quickly as possible. The first runner to cross the line at the end of the eighth and final lap wins the ULTRATRAIL. The first runner to cross the line at the end of the fourth lap is the winner of the PLAN B TRAIL. The same principle applies to the shorter distances.

PREPARING TO PLAY: Each player must have a drinking bottle and a head torch. All food must be marked with the race number of the player it belongs to. No cheating! Players completing one, two or three laps do not need to have a head torch.

HOW THE GAME WORKS: Players must complete each lap in no more than 125 minutes. Between each lap there will be a break of 10 minutes. Only the players who have successfully completed the lap within 125 minutes qualify for the next lap. All runners start every lap together at the same time. Players who fail to complete a lap in 125 minutes or less will be eliminated from the game.

END OF THE GAME: The end of the game is 125 minutes after the start of the last round of the respective distance.